

Космическая станция, тип "Хаммурапи-5"

2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

10 0 2/4 0 12 H

20 085 04

ТИП - КОСМИЧЕСКАЯ
ОБЪЕКТ - СТАНЦИЯ
КАНАЛЫ - ИСХОДЯЩИЕ
АТМОСФЕРА - КИСЛОРОДНАЯ
ПОДЪЕМНАЯ СКОРОСТЬ - НЕТ
ИНФРАКРАСНЫЙ ДАТЧИК
РЕАКЦИОННАЯ СИЛА

в фазу получения ресурсов игрок, контролирующий эту станцию, получает
- а если он имеет способность "торговец", получает дополнительно ;
- каждый корабль, перемещенный на данную станцию при осуществлении
"коммерческого рейса", дает контролирующему ее игроку дополнительно

ИЗДАТЕЛЬСТВО "СКИФ-пресс" 2004 г. С. 144. Фото: "СКИФ-пресс"

Иллюстрация: С. Мачин

ТБ 0000178

Дозорный корабль

ТИП: ТАКТИЧЕСКАЯ КАРТА

- может быть сыграна перед первым раундом боя, если игрок обороняется;
-  истребитель со скоростью не менее 11 - во всех раундах данного сражения игрок атакует первым, как будто он нападающий (при этом он продолжает считаться обороняющимся игроком). Повернутый истребитель разворачивается только в третьем раунде боя и не может до третьего раунда "выйти из боя".

★ ★ ТВ 053/126 Имострайв: С. Мечин © ДГ "Солнцед", 2008 © С. Мечин, 2008

Астерон FD, скопление "Серые камни"

ТМ: КОСМИКМАШ
ОБЪЕКТ - СТРАНА
ИГРОВАЯ
КАРТА: ОТЕЧЕСТВЕННАЯ
ПОДЗЕМНАЯ
КОММУНИКАЦИОННАЯ СЕТЬ
ВЕНАНАЯ (1980) КОД: 3880429

Иллюстрация: С. Мичен

М.В. "Игровое" 2004 © С. Мичен, 2008

ТБ 03711/25

1

Спасательная шапка



ТИП: ТАКТИЧЕСКАЯ КАРТА

- может быть сыграна в любой момент игры, когда уничтожен корабль, где находится Командор - Командор немедленно перемещается на другой корабль флота, куда входит уничтоженный корабль, или на любой космический объект под контролем игрока; на D6 4+ Командор может быть перемещен на любой корабль другого флота игрока или союзника.

☆☆ ТВ 036/128

Иллюстрация: С. Мичен

© Д. "Стикер", 2006 © С. Мичен, 2006

2

Анализ боевого опыта

ТИП: ТАКТИЧЕСКАЯ КАРТА

- может быть сыграна в конце фазы перемещения игрока - поместить 3 тактические карты из потерь в колоду, после чего колода перемешивается;
- в течение хода игроком может быть сыграна только одна такая карта.

"Тот, кто знает, когда можно сражаться, а когда нельзя, одержит победу. Тот, кто понимает, как использовать большие и малые силы, одержит победу. Тот, кто, будучи полностью готов, ждет неподготовленного, одержит победу."

Суть Цзы, Искусство войны

☆☆ TB 035/126

Иллюстрация: С. Мичкин

© БГ "Стилмай", 2008 © С. Мичкин, 2005

2

Тяжелые десантные флаеры "Шмель-А"



ТИП: ТАКТИЧЕСКАЯ КАРТА

- может быть сыграна в конце любого раунда боя - один ТК игрока по его выбору получает свойство "десант - сила 20" до конца хода;
- не может быть сыграна в отношении корабля, уже имеющего свойство "десант";
- в отношении одного корабля не может быть сыграно несколько таких карт в течение одного хода.

★ ★ ТВ 034/128

Иллюстрации: С. Мачин

© ИГ "Солнечный", 2008 © С. Мачин, 2008